

INGÉNIEUR LOGICIEL

EXPÉRIENCE

- Actuellement Expert Android chez [Qonto](#) (néobanque à Paris)
- Sep. 2018 . Nouvelles fonctionnalités et maintenance sur l'appli bancaire [Qonto](#).
. Concentration sur l'architecture ; le socle, les modules et services core ; garder la codebase maintenable, propre et moderne ; bonne pratiques de l'équipe et documentation ; formation des nouvelles recrues ; outillage ; R&D; etc.
. Équipe ayant évolué de 3 à 10 développeurs.
Environnement : *Android, Kotlin, MVVM / Clean Architecture, Realm, Databinding, Coroutines, Dagger, JSON, Gitlab, Android Studio, Gradle.*
- 2018 Développeur Android chez [LESS](#) (maintenant [BlaBlaCar](#), éditeur de logiciels à Paris)
- 2017 . Développement de l'appli [LESS](#), un service de covoiturage urbain instantané.
. Responsabilité du projet avec un autre développeur, de la mise en place jusqu'à la publication sur le Play Store puis sur la maintenance / nouvelles fonctionnalités.
. Mise en place d'une architecture MVVM utilisant Arch components.
. Implémentation d'un GPS / système de navigation *turn by turn* (y compris instructions vocales).
. Aspect communication temps réel très important (PubNub, FCM).
. Chez BlaBlaCar : nouvelles fonctionnalités et maintenance sur l'appli [BlaBlaCar Daily](#).
Environnement : *Android, Java, Kotlin, Arch components (ViewModel, Room), RxJava, Databinding, Dagger, Firebase, Mapbox, PubNub, FCM, JSON, Github, Android Studio, Gradle.*
- 2017 Développeur Android chez [Blackpills](#) (société de médias à Paris)
- 2016 . Développement de l'appli [Blackpills](#), permettant de découvrir et visionner des mini séries originales à consommer sur mobile.
. Démarrage du projet avec 2 autres développeurs (100% Kotlin).
. Aspect UI/UX très important.
. Mise en place du paiement, publicité, mode hors ligne (téléchargement de vidéos), et plus.
Environnement : *Android, Kotlin, ExoPlayer, HLS, Swagger, JSON, Gitlab, Android Studio, Gradle.*
- 2016 Lead Développeur Android chez [Family And Co.](#) (éditeur de logiciels à Paris - en freelance)
- 2012 . Développement sur l'appli [FamilyWall](#) qui aide à s'organiser, communiquer et partager en famille.
. Aspect UI/UX très important.
. Réalisation d'un calendrier complet avec vues "mois" et "prochains évènements".
. Communication avec l'API REST/JSON.
. Customisations pour les clients (branding, intégration).
Environnement : *Android, Java, Composants UI custom, C2DM/GCM, In-app purchase, Maps API, Google Play Services, Content Provider, JSON, Git, Jenkins, Android Studio, Gradle.*
- 2012 Lead Développeur Android chez [Plizy](#) (éditeur de logiciels à Paris)
- 2011 . Développement de l'appli [Plizy](#) pour tablettes, un agrégateur personnalisé et player vidéo.
. Mise en place et responsabilité du projet de la création jusqu'à la publication sur le Play Store.
. Communication avec l'API REST/JSON.
. Player vidéo utilisant une `VideoView` ou une `WebView` selon le provider (YouTube, Vimeo,

- Dailymotion, etc.).
- . Implémentation d'un mécanisme de cache d'images pour les thumbnails.
Environnement : *Android, Java, Animations, VideoView, WebView, Content Provider, Facebook, Twitter, JSON, Git, Jenkins, Eclipse.*
- 2011 Développeur Android et Backend chez [Vox Mobili](#) (éditeur de logiciels à Paris)
- 2008
- . Développement sur l'appli [Phonebook 2.0](#) pour Android, un carnet d'adresses synchronisé et social.
 - . Conception et réalisation d'un moteur générique s'intégrant avec divers réseaux sociaux (Twitter, Facebook, LinkedIn, MySpace, ...) et encadrement de développeurs réalisant des connecteurs pour ce moteur.
 - . Fonctionnalités de présence / chat avec le protocole RCS.
 - . Développement côté serveur sur le produit PIM (carnet d'adresses, calendrier, tâches, photos / vidéos, etc. synchronisés).
 - . Customisations pour les clients : T-Mobile, Bouygues Telecom, Orange, Telstra.
Environnement : *Android, Java, J2EE, Javascript, Ajax, JSON, SOAP, SyncML, Oracle, Tomcat, Subversion, Eclipse.*
- 2008 Développeur Java chez [Oalia](#) (éditeur de logiciels à Suresnes)
- 2006
- . Maintenance et évolutions sur le Framework interne.
 - . Développement sur les produits OSRM / OSPM v3 et v4, des progiciels de gestion d'achats.
 - . Conception et développement du module Portail Fournisseur (application distante communiquant en Web Services).
Environnement : *Java, J2EE, Hibernate, Turbine, Velocity, Ajax, SOAP, Axis, Oracle, Tomcat, Weblogic, Subversion, Maven, Eclipse.*
- 2006 Développeur Java chez [Pegasis](#) (SSII et éditeur de logiciels à Paris)
- 2003
- . Développement d'applications Web (internet/intranet) pour les clients : France Télécom, l'Apec, Casino, Le Mémorial de la Shoah, Planète TP.
 - . Utilisation du framework interne Pegasis (Modèle MVC2) et de l'outil de gestion de contenu Délia.
Environnement : *Java, J2EE (JSP/Servlets/Taglibs), Tiles, SQL, Oracle, CVS, Tomcat, Ant, IntelliJ, Eclipse.*
- 2003 Développeur Java chez [Icom Informatique](#) (éditeur de logiciels à Charenton)
- 2001
- . Développement sur les applications web et Swing.
 - . Portage en Java d'un interpréteur d'un langage de scripting.
Environnement : *Java, JSP/Servlets, Applets, Swing, Java web start, JavaCC, XML, LDAP, SSL, Visual SourceSafe, Ant, IntelliJ.*

COMPÉTENCES

Programmation : Maîtrise de la plateforme Android.

Maîtrise des langages Kotlin et Java.

Connaissance des langages C#, C++, C.

Environnements IntelliJ/AS et Eclipse.

Autres connaissances : Shell, Perl, TCL, Pascal, Ada, assembleur.

Côté serveur et web : Frameworks: KTOR, JSP/Servlets, Struts, Turbine.

Très bonne connaissance de HTML, CSS, Javascript, XML, XSL/T.

Autres connaissances : GraphQL, FreeMarker, PHP, Flash, Applets.

Bases de données : Langage SQL ; Oracle, MySQL et SQLite.
JPA, Hibernate, JDBC, Realm.

Concepts : Design Patterns ; Clean Architecture ; UML.

Systèmes d'exploitation : Bonne connaissance de Linux / Unix ; MacOS ; Windows.

Anglais : Courant écrit et oral.

FORMATION

1998 - 2001 . Ingénierie informatique à l'[EPITA](#) (Ecole Pour l'Informatique et les Techniques Avancées), Paris.
. Spécialité [Systèmes d'Information / Génie Logiciel](#).

1996 - 1998 . Diplôme Universitaire Technologique informatique, option Génie Informatique, à l'[I.U.T. de Vélizy](#).

1996 . Baccalauréat général, série Scientifique, option Mathématiques.

LOISIRS

Lectures (science, science-fiction), cinéma, musique (guitare basse), geocaching.
Quelques applis Android "hobby" ([Play Store](#)) et projets persos ([Github](#)).